

iCAD SX 教育カリキュラム

1日目			
基本の操作	<input type="checkbox"/>	起動と終了	システムの起動と終了
	<input type="checkbox"/>	画面構成	画面の名称
	<input type="checkbox"/>	ファイル操作	ファイルの開閉方法、保存方法
	<input type="checkbox"/>	マウスを使ったウィンドウ操作	画面の拡大表示/縮小表示、ローテーション、移動方法
	<input type="checkbox"/>	3Dウィンドウの表示方向を変更	ツールバーに登録されている表示方向
	<input type="checkbox"/>	コマンドの操作方法	操作の基本的な流れ、コマンドの操作例など
モデリング	<input type="checkbox"/>	iCAD SXでの3Dモデル作成方法	3Dモデルを作成する様々な方法
	<input type="checkbox"/>	立体形状を組合せ3Dモデルを作成	円柱・直方体といった基本形状を用いてモデルを作成
	<input type="checkbox"/>	断面形状を作図して3Dモデルを作成	組立平面に外形形状を作図してモデリング
	<input type="checkbox"/>	実習 モデリング	練習問題
部品配置	<input type="checkbox"/>	JIS穴の配置	ざぐり穴の配置
	<input type="checkbox"/>	実習 部品配置	練習問題
組み合わせ部品の配置	<input type="checkbox"/>	機械部品の組み合わせ配置	機械部品(ボルト、座金、穴、ナット)を組み合わせ配置
モデルの編集	<input type="checkbox"/>	面を指定して伸縮する	モデルの面を伸縮して形状を変更する
	<input type="checkbox"/>	丸みをつける	角に丸みをつける方法
	<input type="checkbox"/>	データ構造を活かして移動する	iCADのデータ構造
モデルの編集(応用)	<input type="checkbox"/>	一度に複数箇所を伸縮する	範囲を指定して伸縮、寸法を指定して伸縮、径変更
	<input type="checkbox"/>	実習 モデル編集	練習問題
実習	<input type="checkbox"/>	理解度確認	
質疑応答	<input type="checkbox"/>		

2日目			
パーツ操作	<input type="checkbox"/>	パーツとは	パーツの概念
	<input type="checkbox"/>	パーツ作成	モデルをパーツ化し、コピーする
モデルの編集(応用)	<input type="checkbox"/>	複数パーツを移動する	パーツ階層を利用してパーツを移動する
アセンブリモデルの作成	<input type="checkbox"/>	部品モデルを配置	部品モデルを配置してアセンブリモデルを作成
他CADデータのインポート	<input type="checkbox"/>	パラソリッドファイルのインポート	他社 3 DCADデータの変換
パーツ操作	<input type="checkbox"/>	外部パーツ作成	パーツを切出す方法
3Dモデルから2D図面を作成	<input type="checkbox"/>	三面図作成(部品図)	モデルから三面図を作成し、寸法を記入
3Dモデルから2D図面を作成(応用)	<input type="checkbox"/>	三面図作成(組図)	モデルから三面図を作成し、表現方法を変更
2D図面の印刷	<input type="checkbox"/>	2D図面の印刷	表示している図面を印刷する方法
3Dアセンブリ実習	<input type="checkbox"/>	立体形状を組合せ3Dモデルを作成	円柱・直方体といった基本形状を用いてモデルを作成
	<input type="checkbox"/>	JIS穴の配置	キリ穴の配置
	<input type="checkbox"/>	機械部品の組み合わせ配置	機械部品(ボルト、穴)を組み合わせ配置
	<input type="checkbox"/>	モデルの編集	伸縮と同時に要素を移動する
	<input type="checkbox"/>	パーツ化	モデルをパーツ化する
3D設計演習	<input type="checkbox"/>	外部パーツ作成	パーツを切出す方法
	<input type="checkbox"/>	三面図作成(部品図)	モデルから三面図を作成し、寸法を記入
	<input type="checkbox"/>	部品モデルを配置	部品モデルを配置してアセンブリモデルを作成
3D設計演習	<input type="checkbox"/>	立体形状を組合せ3Dモデルを作成	円柱・直方体といった基本形状を用いてモデルを作成
	<input type="checkbox"/>	パーツ作成	モデルをパーツ化する
	<input type="checkbox"/>	機械部品の配置	機械部品(ボルト、座金、穴、ナット)を組み合わせ配置
質疑応答	<input type="checkbox"/>		
3日目			
3D設計演習	<input type="checkbox"/>	部品モデルを配置	部品モデルを配置してアセンブリモデルを作成
	<input type="checkbox"/>	立体形状を組合せ3Dモデルを作成	円柱・直方体といった基本形状を用いてモデルを作成
	<input type="checkbox"/>	パーツ作成	モデルをパーツ化する
	<input type="checkbox"/>	機械部品の配置	機械部品(ボルト、座金、穴、ナット)を組み合わせ配置
	<input type="checkbox"/>	外部パーツ作成	パーツを切出す方法
	<input type="checkbox"/>	三面図作成(部品図)	モデルから三面図を作成し、寸法を記入
質疑応答	<input type="checkbox"/>		

※当日の状況により変更となる可能性があります