## Solid Edge ST3/ST4 ベーシックマスター ST8 対応一覧

## 2016年1月20日

デジタルプロセス株式会社

All Rights Reserved, Copyright © DIGITAL PROCESS LTD. 2016

## はじめに

平素は Solid Edge をご愛顧いただきまして誠にありがとうございます。

また「Solid Edge ST3/ST4 ベーシックマスター」をご購入いただき、誠にありがとうございま す。

さて、「Solid Edge ST3/ST4 ベーシックマスター」は ST3/ST4 用に執筆したものですが、3 次 元 CAD の考え方や Solid Edge の基本操作を中心とした内容となっておりますので、ST8 でも 十分活用いただけるものでございます。

実際 ST8 でも基本的なインターフェースに大きな変更はありませんので、違和感なく読み進め ていただけるものと存じます。

ただし、ST8 で追加された新機能や細部のメニュー変更の箇所等もいくつかございます。 本資料ではそういった変更箇所についてまとめました。

Solid Edge ST8 を修得する際、書籍に併せて本資料をご活用ください。

本書使用規定

- ・本書の著作権は、デジタルプロセス株式会社が保有します。
- ・本書の内容を著作者の許可なく、変形/変更/加筆修正/複製/転用/引用/販売など二次利用を禁止します。
- ・著作者は、本書記載情報の内容が起因によって発生した一切の問題についての責任を負いません。
- ・本書記載情報は著作者の公約または義務を表わすものではありません。
- ・本書記載情報につきましては、予告なしに変更することがあります。
- ・本規定について同意できない場合は、本書は使用出来ません。

・本書記載の会社名、製品名は、各社の商標または登録商標です。



1 All Rights Reserved, Copyright © DIGITAL PROCESS LTD. 2016

| ページ | 項目名   | 相違点  |
|-----|-------|--|
| 77  | ビューツー | [ビューの向き][ビューのスタイル]アイコンが変更されました。                |
|     | ルバーのコ |  |
|     | マンド   |  |
|     |       |  |
|     |       | ⑥ビューの向き  ⑦ビューのスタイル                             |
|     |       |  |
| 84  | ショートカ | <u>下線部分の誤記を訂正いたします。</u>                        |
|     | ットによる | 誤 表示切り替え可能な文書の一覧は <mark>[Ctrl]+[K]</mark> キーを~ |
|     | ファイルの | 正 表示切り替え可能な文書の一覧は <u>[Ctrl]+[TAB]</u> キーを~     |
|     | 切り替え  |  |





| ページ | 項目名                 | 相違点   |
|-----|---------------------|---|
| 143 | 01<br>選択コマン<br>ドの設定 | <u>コマンド名が変更されました。</u><br>変更前「構成要素の選択と移動を有効」<br>変更後「 <u>選択時に移動</u> 」   |
|     |                     | <u>コマンドの場所が変更されました。</u><br>変更前 [コマンドリボン]→[ホーム]→[選択]グループ<br>変更後 [コマンドリボン]→[ホーム]→[ <u>変更</u> ]グループ  |
|     |                     | ホーム     フィーチャ     PMI     ジミュレージョン     ジミュレージョン     ジェレージョン     ジェレージョン       第二日     第二日     第二日     第二日     第二日     第二日     第二日     第二日       第二日     第二日     第二日     第二日 |
|     |                     | オフ  |
|     | 02<br>ファイルの<br>選択   | <u>トップアセンブリのみ選択するメニューが追加されました。</u><br>従来のトップアセンブリ・サブアセンブリを選択する「アセンブリ文<br>章」に加えて、トップアセンブリのみを選択する「トップアセンブリ  |
|     |                     | 文章」が追加されました。<br>ファイル名(N):  ・ トップレベルアセンブリ文書(*)   |
|     |                     | 検索(S) 開く(O) キャンセル   |

| ページ | 項目名   | 相違点   |
|-----|-------|---|
| 144 | オプション | 大規模アセンブリなどの対応の為、オプション設定にアセンブリの規模                            |
|     | 設定の詳細 | 別に開き方を指定する機能が追加されました。                                       |
|     |       |   |
|     |       | オプション画面は「続き」  |
|     |       | をクリックすると表示さ <sup>2(C:)</sup> , Training, ・ 4, Trainingの(練 P |
|     |       | れます。<br>名前 へ  |
|     |       |   |
|     |       |   |
|     |       | アビンフリで向いなた(T): 八飛程アビンフリー                                    |
|     |       | パーツをアクティブ(V): すべて非アクティブ ・                                   |
|     |       | パーツを単純化(S): 単純化をすべて使用 🔹                                     |
|     |       | サブアセンブリを単純化(B): 単純化をすべて使用 ▼ 開く アセンブリを開く設 自動選択 ▼ 定(Y):       |
|     |       | 変更パーツをアクティブ(A): プロンプト                                       |
|     |       | [アメルル (LEXX(L)]<br>読み<br>ソーン(Z): 違択なし マ                     |
|     |       |   |
|     |       |   |
|     |       | オプションの追加機能は下記の通りです。   |
|     |       | 「アセンブリを開く設定」  |
|     |       | 「小規模/中規模/大規模アセンブリ」を選んだ場合は、あらかじめ設                            |
|     |       | 定された内容が各オプションに適用されます。設定内容は「Solid                            |
|     |       | Edge のオプション」で変更できます。  |
|     |       | 「自動選択」を選んだ場合はアセンブリのアイテム数を基準に、「小                             |
|     |       | 規模/中規模/大規模アセンブリ」から適切なものが自動選択されま                             |
|     |       | す。  |
|     |       | 「最後の保存」を選んだ場合は、アセンブリを最後に保存した状態で                             |
|     |       | 開きます。   |
|     |       | 「変更パーツをアクティブ」   |
|     |       | 変更されたパーツがある場合、アクティブ化を自動/プロンプト                               |
|     |       | (手動)選択のどちらで行うか設定します。  |

6 All Rights Reserved, Copyright © DIGITAL PROCESS LTD. 2016







| ページ | 項目名 | 相違点  |
|-----|-----|--|
| 265 | ライブ | ST7以前のライブルールにあたるアイコンは、[設計意図]メニューで「詳細」  |
|     | ルール | <u>をクリックした際に表示されます。</u>  |
|     | につい |  |
|     | て   | またファイル全体の設計意図や寸法等を一時的に無効化して移動可能にする   |
|     |     | 機能と、移動対象に関係する設計意図などの詳細確認および個別の無効化等   |
|     |     | が出来る機能が追加されました。  |
|     |     |  |
|     |     |  |
|     |     | アイコンの表を下記に変更します。   |
|     |     | 2 4 5 6 10 10 10 10 11 17 18 19 16 追加機能  |
|     |     |  |
|     |     |  |
|     |     |  |
|     |     | (7) (8) (9) (12) (12) (12) (13) (14) (15) (7) (17) (17) (17) (17) (17) (17) (17)                             |
|     |     |  |
|     |     | <u>①[一時停止/再開]ホタン</u> と <u>③詳細ワイントワ ([Ctrl]+[E]キー)</u> は <u>フリューン</u>   |
|     |     | $\underline{\exists \lor \forall \land \land = \lor \lor \lor} [c \underline{m} ] = \forall \iota : \lor c.$ |
|     |     | ⑩[軸に沿った穴の位置揃う]ボタンけ[位置揃うされた穴を維持]ボタンに変   |
|     |     | <u>していたいのに自動だ」がアン</u> なに正直動たでないにパを <u>たい」がアン</u> に及<br>車されました  |
|     |     |  |
|     |     | ③[ユーザー設定の軸]ボタンは[個斜した同一平面上の軸を維持]ボタンに変   |
|     |     | 更されました。  |
|     |     |  |
|     |     |  |
|     |     | 設計意図の追加機能については次ページをご参照ください。  |
|     |     |  |
|     |     |  |

| ジージ | 項目名 | 相違点  |
|-----|-----|--|
| 265 | ライブ | 下記の機能が追加されました。   |
|     | ルール |  |
|     | につい | 「設計意図の設定を抑制」、「寸法を緩和」 、「オプション」  |
|     | τ   |  |
|     |     | 「設計意図の設定を抑制」「寸法を緩和」「持続幾何関係を緩和」   |
|     |     | ファイル全体の設計意図、寸法、持続幾何関係を一時的に無効化します。  |
|     |     | 移動に影響を及ぼすものを特定しなくても、移動可能にすることが出来ま  |
|     |     | す。   |
|     |     | 「ソリューションマネージャ」<br>移動に関係する要素に対する設計意図、寸法、持続幾何関係の確認と操作<br>が出来ます。移動に影響を及ぼすものの特定が可能なので該当する設計意<br>図などを個別に無効化して移動可能にしたり、移動したくない面を選択し<br>て移動対象から外したりするなども出来ます。 |
|     |     | 「自動ソリューションマネージャ」   |
|     |     | チェックボックスがチェックされている時、移動処理の確定後にソリュー  |
|     |     | ションマネージャが自動的に起動します。なお形状変更に失敗した際はこ  |
|     |     | のチェックに関係なく、ソリューションマネージャが自動起動します。   |
|     |     | <u>「オプション」</u><br>ソリューションマネージャ内で面の状態を示す色や、設計意図の表示方法<br>を設定します。   |

| ページ | 項目名    | 相違点                                   |
|-----|--------|---------------------------------------|
| 282 | 01     | コマンド名が変更されました。                        |
|     | パーツを選択 | 変更前「パーツへスクロール」                        |
|     | する     | 変更後「 <u>指定にスクロール</u> 」                |
|     |        |                                       |
| 294 | 05     | パターン配置時に「基準フィーチャの選択」が不要になりました。        |
|     | パターンの基 | 本項目の作業は不要です。                          |
|     | 準フィーチャ |                                       |
|     | を選択する  |                                       |
| 298 | 幾何関係の反 | 下線部分の誤記を訂正いたします。                      |
|     | 転      | 誤 幾何関係の[反転]とは指定された <u>気か</u> 関係を変更して~ |
|     |        | 正 幾何関係の[反転]とは指定された <u>幾何</u> 関係を変更して~ |
|     |        |                                       |
| 313 | 01     | 「切断を適用」は廃止されました。                      |
|     | 表示を切り替 |                                       |
|     | える     | 本項目の内容を下記に変更します。                      |
|     |        |                                       |
|     |        | パスファインダから断面ビューの <b>品 A01_001.asm</b>  |
|     |        | チェックボックスを操作して、 🛛 🗖 🖉 断面ビュー            |
|     |        | 断面の表示/非表示を切り替えます。                     |
|     |        |                                       |
|     |        | チェックをオフ                               |
|     |        |                                       |
|     |        |                                       |
|     |        | 断面ビューの表示がオフ                           |
|     |        |                                       |
|     |        |                                       |
|     |        |                                       |
|     |        |                                       |
|     |        |                                       |
|     |        |                                       |
|     |        |                                       |
|     |        |                                       |

| ページ | 項目名                 | 相違点  |
|-----|---------------------|--|
| 321 | 03<br>コマンドを実<br>行する | <u>コマンド名が変更されました。</u><br>変更前「包含」<br>変更後「 <u>スケッチに投影</u> 」  |
|     |                     | スケッチに投影  |
|     |                     | 「オフセットして投影する」<br>をオン<br>「関連性を維持」はオフ<br>スケッチに投影のオブション<br>マオフセットして投影する(の)<br>マオフセットして投影する(の)<br>マオフセットして投影する(の)<br>アセンブル(-ッの投影のオプション<br>アセンブル(-ッの投影のオプション<br>アセンブル(-ッの投影のオプション<br>アセンブル(-ッの投影のオプション<br>マオフセットしてたからなからの選択を許可(*)<br>アセンブル(の他の)(-ッから幾何形状を投影するときに(よ、<br>脳連性を維持(A)<br>のK<br>キャンセル<br>ハルプ(H) |

| ページ | 項目名 | 相違点   |
|-----|-----|---|
| 344 | ビュー | [ビューウィザード]が「ウィザード形式」から下記の「コマンドリボン」に   |
|     | の作成 | 変更されました。  |
|     |     |   |
|     |     | 各項目に対応するコマンドリボンのアイコンは下記の通りです。   |
|     |     | 1000 Z  |
|     |     |   |
|     |     |   |
|     |     |   |
|     |     | 03 作成ウィザード①     04 作成ウィザード②/投影方向を指定する       02 作式ウィザード③/収入     た遅切する  |
|     |     | /詳細設定する 06 作成ワイサート③/ビューを選択する  |
|     |     | なお「Solid Edge のオプション」の「図面ビューウィザード」で、ウィザー  |
|     |     | ド形式に変更できます。   |
|     | 03  | 本項目の内容を下記に変更します。  |
|     | 作成ウ |   |
|     | ィザー | <u>コマンドリボンの「図面ビュー</u>   |
|     | ド①  | $\underline{\dot{p}_{4}}\underline{\ddot{w}}\underline{\dot{w}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}\underline{\dot{v}}}\underline{\dot{v}}}$ |
|     | /詳細 | <u>ックしてダイアログを開きま</u>  |
|     | 設定す |   |
|     | 3   |   |
|     |     | 設 た じ ざ よ す 。 設 た 変 史 は 能 直   |
|     |     |   |
|     |     | と y に [OIL] ( ソ / ) レ / と / J し<br>PMIモデルビュー(P): 運発なし<br>マ<br>ビ モデルビューからのPMIでは法を含める(I)  |
|     |     | - <u> </u>  |
|     |     | なにも変更しないで[OK]を選択  |
|     |     | (V) (二次92-1-(V)     (第現ビュー(V)     (第現ビュー(V)     (第現ビュー(V)   |
|     |     | □ 正投銀ビュー(R)<br>☑ 斜現ビュー(T)   詳細(A)   |
|     |     |   |
|     |     | ОК ФРУСИ ЛИЈ(Н)   |
|     |     |   |

| ページ | 項目名   | 相違点   |
|-----|-------|---|
| 344 | 04    | 本項目の内容を下記に変更します。  |
|     | 作成ウ   |   |
|     | ィザー   | コマンドリボンの「図面ビュー  |
|     | ド②    | $\nu$ $T$ $\Gamma$ $\nu$ $T$ $\nu$ $\tau$ $\nu$ $\tau$ |
|     | / 投 影 | <u>イアログを開きます。</u>   |
|     | 方向を   |   |
|     | 指定す   | 正面図の向きを選びます。  |
|     | る     | 3 次元モデルに定義されてい  |
|     |       | るビューを選ぶか、3次元モデ  |
|     |       | ルを表示して選びます。   |
|     |       | ここでは 3 次元モデルを表示   |
|     |       | して選択するため、[ユーザ設  |
|     |       | 定]をクリックします。   |
|     |       |   |
|     |       | [ユーザー設定]をクリック   |
|     |       | OK キャンセル ヘルプ(H)   |
|     |       |   |
| 345 | 06    | 本項目の内容を下記に変更します。  |
|     | 作成ウ   |   |
|     | ィザー   | ここでは[正面ビュー]と共に配 図■ビューの作成ウィザード 図■ビューのイガウト  |
|     | ド③    | 置する図面ビューを選択し、   |
|     | /ビュ   | <u>IOK</u> をクリックします。  |
|     | ーを選   | front<br>iso<br>ight<br>right   |
|     | 択する   |   |
|     |       |   |
|     |       | 右側面ビュー<br>ユ-ザ-設定(C)   |
|     |       |   |
|     |       |   |
|     |       | <u>ビューとしたい问さの設正</u><br>がっちまま  |
|     |       | <u>かできます。</u>   |
|     |       |   |

| ページ | 項目名    | 相違点                                    |
|-----|--------|--|
| 385 | 03     | [寸法のタイプ]にあるコマンド名が変更されました。              |
|     | 寸法表記のタ | 変更前「公差寸法」                              |
|     | イプを変更す | 変更後「 <u>単位寸法</u> 」                     |
|     | る      |  |
| 417 | 03     | [新規作成]ダイアログが変更されました。                   |
|     | テンプレート |  |
|     | の参照先を変 | 本項目の内容を下記に修正します。                       |
|     | 更する    |  |
|     |        | 変更前 [新規作成]ダイアログの[More]タブから~            |
|     |        | 変更後 [新規作成]ダイアログの[ <u>Template</u> ]から~ |
|     |        |  |
|     |        | テンプレートにするドラフト文書を選択                     |
|     |        | 新規作成                                   |
|     |        | ▲ 標準テンプレート リストを編<br>集(E)               |
|     |        | ANSI Inch                              |
|     |        | ANSI Metric CustomTempl                |
|     |        | ESKD Metric                            |
|     |        | GB Metric                              |
|     |        |  |