

Solid Edge ST3/ST4 ベーシックマスター
参考データ対照表

章番号	章タイトル	フォルダ/ファイル名	利用箇所
Chapter 1	3次元CADの考え方 -3次元CADの概念-	Chapter1	Chapter 1全体
Chapter 2	3次元CADの考え方 -形状作成と変更の基本-	Chapter2	Chapter 2全体
Chapter 3	3次元CADの考え方 -フィーチャの利用方法-	Chapter1 , Chapter2	Chapter 3全体
Chapter 4	3次元CADの考え方 -アセンブリと図面-	Chapter1 , Chapter2	Chapter 4全体
Chapter 5	Solid Edgeの基本操作	Chapter5	Chapter 5全体
Chapter 6	Solid Edgeの基本操作 -パーツ作成の基本-	Chapter1 , Chapter2	Chapter 6全体
Chapter 7	Solid Edgeの基本操作 -アセンブリ作成の基本-	Chapter7¥data1	Chapter 7全体
		magichand	Chapter 7全体
		Chapter7¥data2	P151
		Chapter7¥data3	P159
Chapter 8	パーツの応用操作	Chapter8¥01_base_plane.par	P184
		Chapter8¥04_fillet_chamfer.par	P217
		Chapter8¥05_draft.par	P223
		Chapter8¥07_history_error.par	P232
		Chapter8¥07_history_pass.par	P232
		Chapter8¥08_inspect.par	P238
		Chapter8¥09_SabreSaw.par	P240
		Chapter8¥10_parts.par	P242
Chapter 9	シンクロナス環境の基本操作	Chapter9¥caster_demo.par	P247
		Chapter9¥01_live_rule.par	P269
Chapter 10	アセンブリの応用操作	magichand	Chapter 10全体
		Chapter10¥data1	P285
		Chapter10¥data2	P293
		Chapter10¥data3	P295
		Chapter10¥data4	P302
Chapter 11	図面の基本操作	Chapter11¥bearblk.par	P344
		Chapter11¥coupling.par	P354
		Chapter11¥bar.par	P357
		Chapter11¥practice.par	P359
		Chapter11¥fan.par	P372
		magichand¥mh_0001.asm	P402
		Chapter11¥A1.dft	P413